ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 2022

SWITCH ON

Το έργο Switch On θα αποτελέσει έναν τρόπο αντιμετώπισης των προβλημάτων που μαστίζουν τους εργαζόμενους ηλικίας 55+, όπως η επαγγελματική και κοινωνική τους περιθωριοποίηση στις μεγάλες περιόδους απομόνωσης εξαιτίας της καραντίνας, μέσω τριών εργαλείων:

Των εκπαιδευτικών καρτών (Coaching - Cards - Power Box)

Της ηλεκτρονικής πλατφόρμας παιχνιδιών (E-Game Room)

Του ηλεκτρονικού Βιβλίου (E-Course book)

Switch on

supporting people aged 55+

Βρείτε μας στο Facebook

Και στην επίσημη ιστοσελίδα μας

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Switch on

supporting people aged 55+

Το έργο **Switch On** θα αποτελέσει ένα εργαλείο αντιμετώπισης των προβλημάτων που μαστίζουν τους εργαζόμενους ηλικίας 55+, όπως η επαγγελματική και κοινωνική τους περιθωριοποίηση στις μεγάλες περιόδους απομόνωσης, οι οποίες προκλήθηκαν από τις παρατεταμένες απαγορεύσεις κυκλοφορίας (Εξαιτίας του COVID-19).
Οι εταίροι καλούν τους εκπαιδευτές, τους εργαζόμενους ηλικίας 55+, τους ανθρώπους που εργάζονται μαζί με τους πολίτες ηλικίας 55+ καθώς και τους εργαζόμενους στο τομέα του ανθρωπίνου δυναμικού να συμμετάσχουν στις ακόλουθες δραστηριότητες των αποτελεσμάτων του έργου:

Ηλεκτρονικό Βιβλίο

Το ηλεκτρονικό βιβλίο (E-Coursebook) θα περιλαμβάνει οδηγίες, τεχνικές, βέλτιστες πρακτικές, προγράμματα μαθημάτων για την αποτελεσματική ενσωμάτωση των ανθρώπων ηλικίας 55+ στο εργασιακό περιβάλλον.

Λόγοι συμμετοχής:

Οι συμμετέχοντες της πιλοτικής φάσης του ηλεκτρονικού βιβλίου θα επιμορφωθούν σε τρόπους προώθησης της κοινωνικής και επαγγελματικής ενσωμάτωσης των ανθρώπων 55+.

Πλατφόρμα - E-Game Room

Η πλατφόρμα E Game Room είναι μια ψηφιακή εκπαιδευτική πλατφόρμα, η οποία θα περιλαμβάνει εκπαιδευτικά κουίζ, μέσω των οποίων θα προωθείται ο ευγενής ανταγωνισμός και η συνεργασία στον εργατικό χώρο.

Λόγοι συμμετοχής:

Οι συμμετέχοντες της πιλοτικής φάσης της ψηφιακής πλατφόρμας θα επιμορφωθούν σε τρόπους σύσφιξης των σχέσεων μεταξύ εργαζομένων όπως επίσης και τρόπους ενσωμάτωσης των απόμακρων ή κοινωνικά περιθωριοποιημένων εργαζομένων.

Εκπαιδευτικές κάρτες - Power Box

Οι 60 εκπαιδευτικές κάρτες θα βασίζονται πάνω στην θεματολογία της ενσωμάτωσης, της επιβεβαίωσης, του συναισθηματισμού και θα έχουν τη μορφή σύντομων και διασκεδαστικών αναθέσεων.

Λόγοι συμμετοχής:

Μέσω των δραστηριοτήτων των εκπαιδευτικών καρτών, οι συμμετέχοντες της πιλοτικής φάσης θα επιμορφωθούν σε τρόπους αυτοβελτίωσης, θετικής επικοινωνίας και περεταίρω κινητροποίησης.

Ιστοσελίδα του Switch On

Facebook σελίδα του Switch On